



COMMISSIONE
SPORTIVA AUTOMOBILISTICA
ITALIANA

Quiz &
CACCIA
AL TESORO Go



Quiz&Go 2009 FOGLIO DI GARA

> DATE E AREA DI GARA

La struttura della Caccia al Tesoro Quiz&Go è uguale sia per le eliminatorie provinciali che per le regionali: le eliminatorie si differenziano solo per l'ambito territoriale in cui sono disegnate. Gli itinerari sono formati da 4 tappe che il concorrente dovrà scoprire e raggiungere di volta in volta. Le 4 tappe tra loro distano massimo 50 km.

Si ricorda che il solo capo equipaggio (ossia colui che ha registrato i propri dati nel form di iscrizione) potrà guidare l'autovettura durante le 3 giornate di gara - eliminatorie provinciali e regionali, gara finale al centro di guida sicura ACI-SARA di Vallelunga.

L'iscrizione a Quiz&Go, infatti, comprende il tesseramento temporaneo alla CSAI (Commissione Sportiva Automobilistica Italiana) necessario per partecipare alle gare sportive. **Pertanto sarà tassativamente respinta qualunque richiesta di sostituzione del capo equipaggio.**

DOMENICA 18 OTTOBRE 2009: ELIMINATORIE PROVINCIALI

Gli itinerari sono individuati all'interno di ciascuna provincia; pertanto i concorrenti gareggeranno nella provincia indicata al momento dell'iscrizione.

DOMENICA 25 OTTOBRE 2009: ELIMINATORIE REGIONALI

Gli itinerari sono individuati in un'area definita dall'Organizzazione nell'ambito di ciascuna regione. Gli ambiti territoriali in cui sono stati tracciati gli itinerari regionali saranno comunicati agli equipaggi 5 giorni prima della gara, attraverso il sito ufficiale www.quizandgo.it.

> LUOGO DI PARTENZA

Non è previsto un punto di incontro comune a tutti gli equipaggi, ma questi ultimi partiranno dal luogo in cui si trovano al momento della ricezione del primo SMS previsto tra le 9.30 e le 10.00 del mattino.

Per ciò che concerne l'eliminazione provinciale si consiglia di non allontanarsi dalla zona indicata attraverso il CAP nel modulo di iscrizione (nel format dati di gioco).

Per ciò che concerne invece l'eliminazione regionale si consiglia di avvicinarsi prima delle 9.30 (inizio della gara) all'ambito territoriale in cui è stato disegnato l'itinerario regionale che sarà indicato sulla cartina di ciascuna regione resa nota 5 giorni prima della gara attraverso il sito ufficiale di Quiz&Go.

> LE GARE ELIMINATORIE

1. Durante l'arco della giornata i partecipanti dovranno sostenere delle prove legate all'ambiente e alla storia del luogo in cui si gareggia; tali prove saranno proposte attraverso degli SMS enigmatici inviati al numero di telefono cellulare registrato in fase di iscrizione. Solo quest'ultimo sarà preso in considerazione anche per l'invio delle risposte.
2. Ogni equipaggio riceverà un totale di 7 quesiti da risolvere, di cui 4 relativi alle tappe da raggiungere – che di seguito chiameremo **QUIZ-TAPPA** - e 3 che richiedono una risposta senza il raggiungimento di una tappa – che di seguito chiameremo **QUIZ-MIX**. I due tipi di quiz saranno alternati.

3. Dopo aver inviato la risposta a ciascun quesito l'equipaggio riceverà il successivo indizio fino al termine del percorso.
4. Negli SMS che l'equipaggio riceverà saranno indicati:
 - L'indizio da risolvere
 - La modalità di risposta
 - Il numero telefonico al quale deve essere inviata la risposta.

ATTENZIONE! ad ogni prova corrisponde un numero telefonico differente. Pertanto è obbligatorio, per rendere la prova valida, inviare la soluzione del quiz al solo numero telefonico indicato nel sms al quale si deve rispondere e non ad altri numeri memorizzati nelle prove precedenti.

> I QUIZ

I quesiti sono proposti tutti via SMS, ma la loro risposta può avvenire in tre modalità differenti (indicate nel sms):

- **SMS:** il concorrente dovrà fornire la risposta attraverso SMS. Tale risposta può essere un numero, una lettera o una breve frase.
- **Telefonata interattiva:** il concorrente dovrà recarsi nel luogo proposto nel QUIZ-TAPPA e telefonare al numero indicato nell'sms stesso. Nel corso della telefonata gli verranno posti, da un sistema automatico in voce, 3 quesiti in rapida successione ai quali il concorrente dovrà rispondere utilizzando i tasti del telefono.
- **MMS:** la soluzione al quesito avverrà attraverso l'invio di un MMS con la foto del concorrente nel luogo da scoprire. Gli MMS richiesti prevedono la ricerca di oggetti che uno o più membri dell'equipaggio dovrà indossare o mostrare nella foto.

Le foto dovranno essere scattate in qualità minima, garantendo così che la loro dimensione sia inferiore a 250 kbyte e quindi tale da poter essere inviata via MMS senza difficoltà.

Nessun sovraccarico di prezzo di alcun genere sarà applicato sulle tariffe telefoniche, infatti:

- Il costo di tutti gli SMS inviati agli equipaggi sono a carico dell'Organizzazione.
- Il costo degli SMS inviati dagli equipaggi sono a carico dei concorrenti e il loro costo dipende solo dal piano tariffario del proprio operatore.
- Il costo della telefonata interattiva è di massimo 15,60 centesimi di euro per lo scatto alla risposta e 48 centesimi di euro per minuto di conversazione-iva inclusa e sarà a carico dei concorrenti.

> ARTICOLAZIONE GARA

INIZIO: ORE 9.30/10.00:

1. **Primo QUIZ-TAPPA**
L'equipaggio dovrà recarsi alla tappa indicata, risolvere il quiz ed inviare la risposta nella modalità e al numero indicati nel SMS.
2. **Secondo QUIZ-MIX**
L'equipaggio dovrà rispondere tempestivamente alla domanda per poter ricevere il successivo SMS .
3. **Terzo QUIZ-TAPPA**
L'equipaggio dovrà recarsi alla tappa indicata, risolvere il quiz ed inviare la risposta nella modalità e al numero indicati nel SMS.
4. **Quarto QUIZ- MIX**
L'equipaggio dovrà rispondere tempestivamente alla domanda per poter ricevere il successivo SMS .
5. **Quinto QUIZ-TAPPA**
L'equipaggio dovrà recarsi alla tappa indicata, risolvere il quiz ed inviare la risposta nella modalità e al numero indicati nel SMS.
6. **Sesto QUIZ-MIX**
L'equipaggio dovrà rispondere tempestivamente alla domanda per poter ricevere il successivo SMS .
7. **Settimo QUIZ-TAPPA**
L'equipaggio dovrà recarsi alla tappa indicata, risolvere il quiz ed inviare la risposta nella modalità e al numero indicati nel SMS.

FINE: ENTRO LE ORE 17.30

Terminato il proprio percorso ciascun equipaggio riceverà un ultimo SMS con il quale si comunica la fine della gara.

Tutte le risposte inviate dopo le 17.30 non saranno prese in considerazione dalla Giuria Ufficiale ai fini della classifica.



RISOLUZIONE DI PROBLEMI

Problemi relativi all'invio e alla ricezione degli SMS:

- Nel caso in cui il sistema non riceva la risposta ad un quesito, entro 90 minuti dall'invio di ciascun SMS, il sistema stesso invierà nuovamente il quesito al concorrente, così da evitare potenziali interruzioni della gara dovuti a disservizi di rete. Se il sistema riceve più di una risposta allo stesso quiz sarà considerata valida la prima ricevuta.

Problemi relativi alla telefonata interattiva:

- Gli equipaggi, nel caso di improvvisa interruzione della telefonata durante la gara, avranno a disposizione un tentativo di richiamata. Se l'interruzione avviene dopo che il sistema ha posto il quiz, la seconda telefonata partirà dal quesito successivo (es. il sistema pone al concorrente la prima domanda e la telefonata si interrompe dopo il beep senza che ci sia stata alcuna risposta: quando il concorrente richiamerà, gli sarà posta la domanda successiva, e non verrà considerato ai fini della classifica il punteggio della precedente domanda.) **Non sarà possibile richiamare se la telefonata interattiva termina in modo corretto senza alcuna interruzione.**

Problemi relativi alla non risoluzione del quiz da parte dei concorrenti:

- Essendo i quesiti proposti in sequenza e vincolati tra loro, **è obbligatorio rispondere a tutti i QUIZ-TAPPA e i QUIZ-MIX (anche in modo errato) per ricevere il successivo indizio. La mancata risposta anche ad un solo quesito interrompe la sequenza degli SMS e, di conseguenza, preclude la possibilità di terminare il percorso dell'itinerario.**

Il Comitato organizzatore garantisce l'efficienza tecnica per la fruizione degli SMS ai partecipanti, ma non si assume alcuna responsabilità per problemi tecnici o carenze imputabili all'operatore telefonico utilizzato, per i quali possa essere compromessa la gara di ciascun equipaggio.



CLASSIFICHE

A fine giornata la Giuria Ufficiale valuterà tutte le prove sostenute dai concorrenti e stilerà una classifica che verrà pubblicata il giorno successivo alla giornata di gara sul sito ufficiale www.quizandgo.it

I punteggi delle 7 prove delle eliminatorie provinciali e regionali sono così attribuiti:

QUIZ-MIX

- 3 quesiti con risposta SMS - 50 punti ciascuno

QUIZ-TAPPA:

- N. 2 quesiti con risposta SMS -130 punti ciascuno
- N. 1 quesito con risposta MMS -190 punti
- N. 1 Telefonata interattiva con 3 quesiti:
 - A** primo quesito 180 punti, tempo di risposta max 60";
 - B** secondo quesito 110 punti, tempo di risposta max 30";
 - C** terzo quesito 110 punti, tempo di risposta max 30".

La telefonata interattiva è unica e i tempi di risposta previsti influenzeranno il punteggio legato ai tre quesiti: infatti ogni secondo impiegato per fornire le risposte comporterà la sottrazione di 1 punto. **Si raccomanda di non riagganciare fino a quando il sistema automatico in voce non avrà comunicato che la prova è terminata.**

Il punteggio finale sarà calcolato in base alla somma dei singoli punteggi ottenuti per ciascuna risposta e il tempo impiegato per rispondere ai 3 quesiti della telefonata interattiva.

Per entrare in classifica non è necessario terminare l'intero percorso e risolvere quindi tutti i quesiti. Ogni concorrente verrà valutato per le prove sostenute.

> CONSIGLI UTILI PER LA GARA

E' CONSIGLIABILE:

- Munirsi di cartina geografica dettagliata della propria provincia per le eliminatorie provinciali
- Munirsi di cartina geografica dettagliata dell'area regionale in cui sarà disegnato l'itinerario per le eliminatorie regionali
- Assicurarsi che il telefono cellulare con cui si gareggia abbia la batteria carica
- Assicurarsi che il telefono cellulare con cui si gareggia abbia il credito sufficiente per rispondere ai quiz
- Assicurarsi che il telefono cellulare con cui si gareggia sia abilitato all'invio degli MMS del formato indicato (dimensione inferiore a 250 kbyte)
- Rispondere ai quesiti rispettando le regole di ortografia (es. perché: corretto; xkè: errato; perche: errato)
- Se non si conosce la soluzione delle domande rispondere anche in modo errato per ricevere il successivo SMS
- Nella risoluzione dei Quiz-Tappa potrebbe essere utile farsi aiutare da persone del luogo in cui l'equipaggio deve recarsi, in particolare durante i quesiti proposti attraverso la telefonata interattiva.

Si comunica che sabato 17 ottobre verrà inviato a tutti i concorrenti un sms e una mail con il numero telefonico del **CALL CENTER** messo a disposizione dei concorrenti durante le 2 giornate di gara (18 e 25 ottobre) dalle ore 9.00 alle ore 18.00 per risolvere eventuali problemi tecnici.

Non verranno date in alcun modo informazioni e suggerimenti per la risoluzione dei quesiti.

Per richiedere informazioni di vario genere vi ricordiamo che sono già attivi due indirizzi di posta elettronica ai quali potete scrivere: info@quizandgo.it e help@quizandgo.it. Lo staff di Quiz&Go sarà lieto di potervi aiutare.

> SPONSOR



L'ACI e l'Organizzazione augurano a tutti Buona Caccia!